

SPOTKANIA Z HISTORIĄ

Opis techniczny:

W miejscach które będą przedmiotem niniejszego projektu. instalowane będą urządzenia (beacony), wysyłające niezakłócający pracy innych sprzętów sygnał (nadajniki są małe, wodoodporne, zasilane bateryjnie- bardzo łatwe do schowania przed wzrokiem osób postronnych). Na smartfonie (z dostępem do Internetu /opcjonalnie: bez dostępu do Internetu/, z systemem Android 4.3 lub wyższym oraz obsługującym Bluetooth Low Energy /a opcjonalnie: ANT/) instalowana jest darmowa aplikacja „Mrówka”. Gdy właściciel smartfonu zbliży się do nadajnika na odległość 10-20 metrów, jego urządzenie wyświetli zaprogramowane dane (zdjęcia, filmy, informacje tekstowe).

Filmowe prezentacje systemu oraz dodatkowe opisy: www.kso.com.pl/mrowka

Idea projektu:

W miejscach których historyczny zapis cyfrowy (w postaci zdjęcia bądź filmu) jest w posiadaniu Organizatora, instalowane są beacony. Użytkownik systemu, po zbliżeniu się do nadajnika, otrzyma na smartfonie zdjęcie lub obraz danego budynku (lub placu, elementu architektury, itp.) z przeszłości. Będzie miał możliwość „dotknięcia” historii, „dotknięcia” efektu działania czasu. Przed oczami będzie miał dane miejsce a w ręku, na zdjęciu, to samo miejsce z przeszłości (np. z barykadą w czasie wojny, w trakcie uroczystości, itp.).

Projekt wzmacnia więzi z danymi miejscami, z regionem, motywuje do zgłębiania historii odwiedzonych miejsc, edukuje w temacie historii „Małej Ojczyzny” lub miejsca które odwiedziło się w celach turystycznych. Projekt może być dowodem zmian jakie przyniósł czas, świadectwem działalności człowieka lub natury.

Projekt może być historyczno-architektonicznym przewodnikiem po danej miejscowości lub regionie, może również być dodatkiem do głównej ścieżki tematycznej.

Zarządca systemu otrzymuje narzędzie, pozwalające na monitorowanie tras przemierzanych przez odwiedzających oraz informujące o ilości osób jaka daną trasę przebyła. Ma możliwość sterowania kierunkami przepływu mas ludzkich, otrzymuje narzędzie pozwalające na sterowanie gospodarką nieruchomościami na zadanym terenie.

Wszystkie projekty można dostosować do bieżących potrzeb i okoliczności- tworzyć można **ścieżki turystyczne i miejskie/terenowe gry edukacyjne** tematycznie odpowiadające aktualnym trendom, oczekiwaniom, bieżącym wydarzeniom zarówno rocznicowym jak i incydentalnym. System działa 24h/dobę, okres jego użytkowania zależy od Organizatora.